Format des tirages pour le simple et le double Open au Championnat national

Renseignements généraux

- Tous les joueurs seront classés en ordre de favoris en fonction du classement officiel de Racquetball Canada
- Aucun changement ne sera apporté aux tirages dans les 24 heures avant le début du premier match du tournoi
- Les 12 meilleures positions recevront des points de sélection pour l'équipe nationale

5 joueurs / équipes ou moins

Un tournoi à la ronde d'un groupe déterminera le classement. La règle de bris d'égalité sera appliquée au besoin.

6 joueurs / équipes

Il y aura un tournoi à la ronde de deux groupes avec éliminatoires. La règle de bris d'égalité sera appliquée au besoin.

- Les gagnants de chaque groupe s'affronteront pour la 1re et la 2e place.
- Les deuxièmes de chaque groupe s'affronteront pour la 3e et la 4e place.
- Les troisièmes de chaque groupe s'affronteront pour la 5e et la 6e place.

Distribution des joueurs dans les groupes :

Groupe 1	Groupe 2
1er favori	2e favori
4e favori	3e favori
5e favori	6e favori

7 joueurs / équipes

Il y aura un tirage à simple élimination avec consolation.

- Le 1er favori recevra un laissez-passer pour la 1re ronde.
- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Les perdants des quarts de finale se retrouveront dans un tirage à simple élimination pour déterminer les rangs de la 5e à la 7e place.

8 joueurs / équipes

Il y aura un tirage à simple élimination avec consolation.

- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Les perdants des quarts de finale se retrouveront dans un tirage à simple élimination pour déterminer les rangs de la 5e à la 8e place, avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe.

9 joueurs / équipes

Il y aura un tirage à simple élimination avec consolation.

- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Le perdant du premier match entre le 8e et le 9e favori sera relégué pour jouer de la 5e à la 9e place avec les perdants des 4 quarts de finale. Ils seront dans un tirage à simple élimination, avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe. Le perdant du match pour la 8e et 9e place affrontera ensuite le perdant du match entre le 2e et le 7e favori du tirage principale.

10 à 16 joueurs / équipes

Il y aura un tirage de format olympique.

- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Les perdants des quarts de finale se retrouveront dans un tirage à simple élimination (bleu) pour déterminer de la 5e à la 8e place, avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe.
- Les perdants de la ronde des 16 seront relégués dans un tirage à simple élimination (rouge) avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe. Ceci permettra de départager de la 9e à la 12e place.
- S'il y a suffisamment de joueurs, les perdants de la première ronde de la catégorie rouge passeront à un tirage à simple élimination (blanche) avec un match pour la troisième place. Ce tirage déterminera le reste du classement.

17 joueurs / équipes

Il y aura un tirage de format olympique.

- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Les perdants des quarts de finale se retrouveront dans un tirage à simple élimination (bleu) pour déterminer de la 5e à la 8e place, avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe.
- Le perdant du premier match entre le 16e et le 17e favori sera relégué pour jouer de la 9e à la 17e place avec les 8 perdants de la ronde des 16. Ils seront dans un tirage à simple élimination (rouge), avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe. Le perdant du match 16/17 sera considéré le 10e favori de ce tirage et personne ne sera 9e favori. (Afin d'éviter de jouer deux fois de suite contre le même adversaire.) Ceci permettra de départager de la 9e à la 12e place.
- S'il y a suffisamment de joueurs, les perdants de la première ronde de la catégorie rouge passeront à un tirage à simple élimination (blanche) avec un match pour la troisième place. Ce tirage déterminera le reste du classement.

18 joueurs / équipes ou plus

Il y aura un tirage de format olympique.

- Les perdants des demi-finales s'affronteront pour la 3e place.
- Les perdants des quarts de finale se retrouveront dans un tirage à simple élimination pour déterminer de la 5e à la 8e place, avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe.
- Les perdants de la ronde des 16 seront relégués dans un tirage à simple élimination (bleu) avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe. Ceci permettra de départager de la 9e à la 16e place.

- Les perdants de la ronde des 32 seront relégués dans un tirage à simple élimination (rouge) avec un match pour déterminer la 3e place de ce groupe. Ceci permettra de départager de la 17e à la 20e place.
- Les perdants de la première ronde de la catégorie rouge passeront à un tirage à simple élimination (blanche) avec un match pour la troisième place. Ce tirage déterminera le reste du classement.

Règle de bris d'égalité pour les tournois à la ronde

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs joueurs d'un même groupe, le système de départage est le suivant :

1. Victoire en tête-à-tête entre ceux qui sont à égalité.

2. La différence entre les parties gagnées et les parties perdues entre les joueurs à égalité. Les parties jouées entre les joueurs à égalité seront les seules prises en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3 et 11-0).

3. La différence entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les points entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3 et 11-0).

4. Le partage entre les points gagnés et les points perdus entre les joueurs à égalité. Seuls les matchs entre les joueurs concernés par l'égalité seront pris en compte. Vérifiez toujours les résultats de l'arbitre (en cas de non-présentation, le forfait est 11-0, 11-0 et 11-0 et en cas de forfait avec un résultat partiel, par exemple : 11-9, 3-3, comptabilisez 11-9, 11-3 et 11-0).

5. Système de tirage au sort aléatoire effectué à la discrétion du directeur technique.

Note : Chaque fois qu'une égalité multiple entraîne une nouvelle égalité entre deux joueurs ou plus pour deux positions ou plus, il faut revenir au point 1.